



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO CAMPUS DE ALEGRE**  
**Rodovia BR 482 Cachoeiro/Alegre Km 72 - Distrito de Rive, Alegre-ES - CEP 29500-00**

## **REGULAMENTO DOS JOGOS INTERNOS 2024**

### **TORNEIO DE FUT7 SOCIETY**

**Art. 1º** - O torneio de Futebol de Campo 2024 será disputado por equipes: 1ª, 2ª, 3ª SÉRIES DO ENSINO MÉDIO, CURSOS SUPERIORES, SERVIDORES E PARTICIPANTES DA PELADA DO IFES.

**Art. 2º** – Alunos do ensino médio poderão fazer parte de equipes de qualquer série.

**Art. 3º** – Alunos dos cursos superiores poderão fazer parte de equipes de qualquer curso.

**& 1º**- Alunos de cursos de Especialização, Mestrado e Doutorado, poderão jogar por qualquer equipe dos cursos superiores.

**Art. 4º** – A equipe de servidores será formada por servidores efetivos e terceirizados, professores efetivos, substitutos e contratados.

**Art. 5º** – A equipe da pelada, será formada por atletas moradores de Rive.

**Art. 6º** – Cada equipe deverá inscrever no mínimo 10 e no máximo 15 atletas.

**Art. 7º** - A Competição de Fut7 será realizada de acordo com as Regras Adaptadas, estabelecidas neste Regulamento.

**Art. 8º** - As partidas terão a duração de 30 (Trinta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos em todas as suas fases..

**Art. 9º** - Só será permitida a participação usando caneleiras e chuteiras.

**Art. 10º** – Todos os componentes, de todas as equipes, deverão entregar autorizações assinadas, pelos pais ou responsáveis, se for menor de idade, ou pelo próprio atleta, se for maior de idade.

**Art. 11º** - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a) vitória - 03 pontos
- b) empate - 01 ponto
- c) derrota - 00 ponto

**Art. 12º** - No caso de duas equipes terminarem empatadas na fase classificatória em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Melhor saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Menor número de Cartões Vermelhos;
- g) Menor número de Cartões Amarelos;
- h) Sorteio.

**§ 1º**- No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do Art. 5º, excluindo-se o item a.; Confronto direto.

**Art. 13º** - As partidas que terminarem empatadas, e em que haja necessidade de ser conhecido um vencedor, este será conhecido através de uma prorrogação de 10 minutos, divididos em 2 tempos de 5 minutos, sem intervalo, utilizando-se o critério de GOL DE OURO. A morte súbita ou gol de ouro acontece quando a partida termina empatada. A

**equipe que fizer o gol durante a prorrogação é declarada a vencedora. Se após o tempo extra, o empate permanecer, a decisão será nos pênaltis**, através da cobrança de uma série de 03 tiros da marca da penalidade máxima, de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança dos tiros e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não efetuaram cobranças.

**Art. 14º** - Não haverá limites de substituições. O atleta substituído em uma partida poderá voltar a jogar naquela mesma partida.

**Art. 15º - Ficam estabelecidos os seguintes cartões:**

a) CARTÃO AMARELO - O atleta advertido só poderá retornar ao campo, ou ser substituído, após 02 minutos CRONOMETRADOS DE BOLA EM JOGO, devendo permanecer no banco de reservas até que seja informado de seu retorno e receber autorização do árbitro.

b) CARTÃO AZUL - O atleta estará desqualificado da partida, não podendo retornar ao campo, nem permanecer no banco de reservas, mas poderá ser substituído após 02 minutos CRONOMETRADOS DE BOLA EM JOGO, devendo o seu substituto permanecer no banco de reservas até que seja informado do final da punição e receber autorização do árbitro para entrar em campo.

c) CARTÃO VERMELHO - O atleta estará expulso do jogo, devendo retirar-se do campo e não poderá ser substituído.

PARÁGRAFO 1º: Ao atleta cumprindo punição do cartão amarelo, quando expulso, sua equipe não poderá substituí-lo.

PARÁGRAFO 2º: A soma de 03 cartões amarelos, 02 azuis ou 01 vermelho, suspende o atleta do próximo jogo de sua equipe. Exceto se o regulamento da competição dispor de modo específico.

PARÁGRAFO 3º: Aos componentes do banco de reservas serão aplicados os seguintes cartões disciplinares: AMARELO para advertência e VERMELHO para expulsão.

OBS. 01: Todos os cartões deverão constar em súmula como infração individual e coletiva até a 7ª infração. Caso ocorra a punição de outros cartões provenientes da mesma infração, prevalecerá a marcação do 1º cartão.

OBS. 02: O atleta punido com cartão disciplinar deverá deixar o campo de jogo pela ZONA DE SUBSTITUIÇÃO, estando passível de outras punições disciplinares caso não atenda a este procedimento.

03 - O atleta que cometer 05 infrações será desqualificado da partida, podendo ser substituído imediatamente, devendo deixar o campo pela zona de substituição.

04 - A equipe que cometer 07 infrações coletivas por período de jogo, sofrerá, a cada infração posterior, uma penalidade máxima. Sendo estas zeradas ao final do período.

**Art. 16º** - A forma de disputa será o rodízio simples dentro das chaves A e B, classificando-se para a fase semifinal as 2 equipes com maior número de pontos em cada chave. A fase semifinal será disputada da seguinte forma: 1º colocado da chave A x 2º colocado da chave B e 1º colocado da chave B x 2º colocado da Chave A. Os vencedores da fase semifinal disputarão a final para se conhecer o campeão e vice do torneio 2024.

**Art. 17º** - Este Regulamento Específico poderá ser republicado para correção de erros e imperfeições de textos, acréscimo de medidas administrativas e normas regulamentares, através de documento oficial.

**Art.18º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação dos Jogos, com anuência dos representantes de cada equipe, não podendo essas resoluções contrariar Regras Oficiais e o regulamento geral da competição.